

Regulamin Konkursu Instant Cosplay

Konwentu Moricon 2023

§ 1 Postanowienia ogólne

- 1) Niniejszy Regulamin określa warunki przeprowadzenia Konkursu Instant Cosplay, zwanego dalej Konkursem Instant, odbywającego się 09.09.2023 r. w Białymstoku podczas wydarzenia Moricon 2023, zwanego dalej Konwentem.
- 2) Organizatorem Konkursu jest Stowarzyszenie Żabenka z wpisem w Krajowym Rejestrze Sądowym o numerze 0001013635 zwany dalej **Współorganizatorem** oraz Politechnika Białostocka zwana dalej **Politechniką**.
- 3) Konkurs będzie rozstrzygany przez Jury wyznaczone przez Współorganizatora. Konkurs nie jest grą losową, zakładem wzajemnym ani loterią promocyjną, których wynik zależy od przypadku (przeprowadzenie losowania) w rozumieniu art. 2 ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych (Dziennik Ustaw z 2009 r., Nr 201 poz. 1540).
- 4) W rozumieniu niniejszego Regulaminu Instant Cosplay definiuje się jako - błyskawiczny, natychmiastowo wykonany strój składający się z rzeczy dostępnych „pod ręką” podczas trwania Konwentu.
- 5) Zadaniem uczestników Konkursu jest przygotowanie kostiumu w dniu 09.09.2023r. na podstawie wybranego losu z puli trzydziestu postaci.

§ 2 Warunki uczestnictwa w Konkursie

- 1) Uczestnikiem Konkursu Instant może być każda osoba fizyczna, będąca konsumentem w rozumieniu art. 22(1) kodeksu cywilnego, która najpóźniej w dniu rozpoczęcia Konkursu Instant spełnia następujące warunki:
 - a) zapoznała się z treścią Regulaminu Bezpieczeństwa Konwentu oraz Regulaminu Konkursu Instant i zaakceptowała jego postanowienia;
 - b) jest pełnoletnia lub w razie niepełnoletności posiada pisemną zgodę rodzica lub opiekuna prawnego wg wzoru zamieszczonego na stronach Konwentu;
 - c) jest pełnoprawnym, akredytowanym uczestnikiem Konwentu (utrata akredytacji w wyniku złamania Regulaminu Bezpieczeństwa Konwentu skutkuje wyłączeniem z Konkursu);
 - d) posiada strój postaci z komiksu, filmu, książki, serialu, gry komputerowej, bajki, animacji bądź innych utworów kultury – w szczególnych przypadkach dopuszczonych przez Współorganizatora dozwolona jest kreacja własna utrzymana w odpowiedniej stylistyce gatunku;
 - e) elementy stroju nie są przedmiotem niebezpiecznym w rozumieniu § 3 pkt. 1 Regulaminu Bezpieczeństwa Konwentu, chyba że są odpowiednio zabezpieczoną i oznakowaną repliką wniesioną na teren wydarzenia tylko za wcześniejszym zgłoszeniem i zgodą Współorganizatora w celach niniejszego Konkursu;
 - f) zgłoszony strój nie jest efektem prowadzonej przez Uczestnika działalności gospodarczej.
- 2) Uczestnictwo w Konkursie jest dobrowolne. Uczestnik, przystępując do Konkursu Instant, akceptuje tym samym wszystkie zawarte w niniejszym Regulaminie postanowienia.
- 3) Wskazane jest, by Uczestnik wykonał swój strój samodzielnie, jednak nie jest to warunek konieczny.
- 4) Zgłoszenia w wersji papierowej przyjmowane są do czasu Próby Cosplay.
- 5) Zgłoszenie powinno zawierać wszystkie elementy wymagane w formularzu zgłoszeniowym.
- 6) Przesłanie zgłoszenia jest jednoznaczne z wyrażeniem zgody na przetwarzanie danych osobowych zawartych w formularzu przez Stowarzyszenie Żabenka.

- 7) Istnieje możliwość zgłoszenia grupowego, w takim wypadku zgłoszenie zostaje złożone przez wybranego przez grupę członka i to z nim kontaktuje się Współorganizator.
- 8) Scenariusz występu powinien zakładać długość trwania występu od minimalnie jednej minuty do maksymalnie dwóch minut. Dla prezentacji grupowych czas trwania występu wynosi minimalnie jedną minutę, a maksymalnie cztery minuty. Na prośbę Uczestnika, w specjalnych, uzasadnionych przypadkach, istnieje możliwość rozszerzenia przez Współorganizatora czasu trwania występu.
- 9) Początek przygotowań rozpoczyna się od momentu wylosowania danej postaci, natomiast kończy się wraz z przystąpieniem do Próby Instant Cosplay. Brak obecności na Próbie grozi dyskwalifikacją.
- 10) Jeśli uczestnik mało zna wylosowaną postać, jest możliwość jednorazowego wykonania ponownego losowania.
- 11) Strój może być wykonany z materiałów dostępnych na terenie konwentu w dniu imprezy, bądź przygotowanych wcześniej (tutaj są to materiały w domu uczestnika, a także rzeczy kupione w dniu Konkursu).
- 12) Współorganizator zastrzega sobie prawo do wprowadzania, po uprzednim poinformowaniu uczestnika, poprawek do scenariusza występu. W szczególności dotyczy to czasu trwania występu lub używanych w nim rekwizytów.
- 13) Współorganizator zastrzega sobie prawo do odrzucenia dowolnego zgłoszenia, a w szczególności zgłoszenia: nieodpowiedniego dla osób nieletnich lub o treści powszechnie uznawanej za niewłaściwą.

§ 3 Przebieg Konkursu

- 1) Konkurs składa się z:
 - a) Losowania postaci
 - b) Próby Instant Cosplay
 - c) Gali Cosplay (Instant Cosplay jest rozstrzygnięty podczas Gali)
- 2) Umieszczenie w występie niezatwierdzonych wcześniej przez Współorganizatora elementów mogących stanowić zagrożenie dla bezpieczeństwa lub dobrych obyczajów pozostałych osób może stanowić podstawę do dyskwalifikacji z Konkursu.
- 3) Podczas Gali, przy obecności publiczności:
 - 3.1. Prowadzący przedstawi Uczestnika;
 - 3.2. Uczestnik zaprezentuje strój w zaplanowanej przez siebie scenie wg zgłoszenia;
 - 3.3. Uczestnik ma obowiązek zastosować się do scenariusza przedstawionego Współorganizatorowi przed Galą.

§ 4 Nagrody

- 1) Przy ocenie przez Jury będą brane pod uwagę następujące elementy:
 - a) zgodność stroju z materiałem źródłowym,
 - b) wykonanie techniczne stroju,
 - c) prezentacja na scenie,
 - d) reakcja publiczności.
- 2) Jury przyzna dwie nagrody:
 - a) Nagrodę za wykonanie techniczne stroju,
 - b) Nagrodę za najlepszą prezentację sceniczną.
- 3) Decyzja Jury jest nieodwoławalna i nie podlega zaskarżeniu.

- 4) Kryteria: reakcja publiczności oraz zgodność z oryginałem są uwzględniane w obu nagrodach.
- 5) W przypadku zdobycia nagrody przez grupę zostaje ona oddana do dyspozycji osoby wysyłającej zgłoszenie. Podział nagrody jest niezależny od Współorganizatora.
- 6) Nagrody rzeczowe zapewnione przez sponsora zostaną opublikowane przez Współorganizatora na stronach Konwentu.
- 7) Współorganizator jest odpowiedzialny za ufundowanie oraz wręczenie nagród opisanych w § 4 w punkcie 3. oraz i innych upominków.
- 8) Politechnika nie jest odpowiedzialna za ufundowanie nagród i upominków.
- 9) Współorganizator jest zobowiązany do realizacji zobowiązań podatkowych związanych z przyznawaniem nagród.

§ 5 Upomnienia i dyskwalifikacje

- 1) W zależności od rangi przewinienia, Współorganizator może wystosować upomnienie lub dokonać dyskwalifikacji Uczestnika (odmówić mu dalszego udziału w bieżącej edycji konkursu, nie uwzględnić w punktacji końcowej, zażądać natychmiastowego opuszczenia zaplecza scenicznego) i/lub odmówić udziału w kolejnych edycjach Konkursu i/lub odebrać przyznaną nagrodę wraz z tytułem.
- 2) Upomnienia oraz dyskwalifikacja rozpatrywane są przez Współorganizatora Konkursu w następujących przypadkach:
 - a) Uczestnik w sposób celowy zniszczył lub uszkodził kostium, rekwizyty lub scenografię należące do innej osoby biorącej udział w Konkursie;
 - b) Uczestnik wykazał się zachowaniem o niesportowym charakterze, w szczególności brakiem kultury wobec innych uczestników Konkursu lub obsługi Konwencji;
 - c) Wystąpiła przemoc werbalna lub fizyczna ze strony Uczestnika w stronę innego Uczestnika Konwentu, gościa lub obsługi;
 - d) Uczestnik nie stawił się na Próbie lub swoim występie scenicznym bez podania powodu lub za powód podając własne zaniedbanie (np. nieukończenie kostiumu na czas, zmianę zdania, wycofanie się części grupy, nieprzygotowanie do występu scenicznego). Podpunkt ten nie dotyczy osób, u których wystąpiły poważne problemy zdrowotne lub względy losowe, uniemożliwiające kontynuowanie uczestnictwa;
 - e) Uczestnik zataił istotne informacje na temat ocenianego kostiumu.
- 3) Każdy przypadek upomnienia lub dyskwalifikacji rozpatrywany jest indywidualnie przez Współorganizatora Konkursu.

§ 6 Dane osobowe uczestników

- 1) Administratorem danych osobowych przetwarzanych w ramach organizacji Konkursu jest Stowarzyszenie Żabanka. W sprawach związanych z przetwarzaniem danych osobowych, prosimy o kontakt na podany mail na stronach Konkursu.
- 2) Przetwarzanie danych osobowych w celu realizacji zadań wynikających z Regulaminu, odbywać się będzie zgodnie z powszechnie obowiązującymi przepisami dotyczącymi ochrony danych osobowych, w szczególności rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) (Dz. Urz. UE L 119 z 04.05.2016) oraz ustawą z dnia 10 maja 2018 r. o ochronie danych osobowych (Dz.U z 2018 r. poz. 1000).
- 3) Dane osobowe przetwarzane przez Współorganizatora to:
 - a) imię i nazwisko,
 - b) adres mailowy,
 - c) numer telefonu,
 - d) adres do korespondencji.

- 4) Uczestnicy poprzez przystąpienie do Konkursu wyrażają zgodę na nieodpłatną prezentację, powielanie i rozpowszechnianie zdjęć oraz nagrań zawierających ich podobizny, wykonanych podczas Konkursu Instant Cosplay na Konwencie Moricon 2023 w Białymstoku, w celach związanych z archiwizowaniem materiałów i promocją festiwalu oraz Współorganizatora i koordynatora.
- 5) Dane osobowe Uczestników, wymienione w punkcie III, będą przetwarzane na podstawie udzielonej zgody- artykuł 6 ust. 1 lit. a RODO, w celach:
 - a) organizacji oraz przeprowadzenia Konkursu;
 - b) wyłaniania zwycięzców i przyznawania, wydawania, odbioru i rozliczania nagród;
 - c) kontaktu z Uczestnikami przez maila;
 - d) sporządzenia statystyk dotyczących konkursu oraz celów księgowych.
- 6) Każdy Uczestnik dokonując zgłoszenia do Konkursu oświadcza, że został poinformowany o prawie:
 - a) wglądu do podanych niniejszym danych osobowych i uzyskania ich kopii;
 - b) prawie do ich modyfikacji;
 - c) prawie do cofnięcia zgody na przetwarzanie podanych danych osobowych, a także o tym, że podane dane osobowe będą przetwarzane przez okres potrzebny do realizacji celów, dla których zostały zgromadzone;
 - d) prawie do wniesienia skargi do organu nadzorczego w przypadku uznania, że przetwarzania danych osobowych narusza powszechni obowiązujące przepisy prawa w tym zakresie.
- 7) Powyższe prawo może być realizowane poprzez wysłanie wiadomości na adres e-mail umieszczony na stronach Konwentu.
- 8) Dane osobowe Uczestników Konkursu są przetwarzane przez okres niezbędny do przeprowadzenia i rozstrzygnięcia Konkursu oraz zakończenia wysyłki nagród, w zakresie udokumentowania rozliczenia Konkursu – przez okres wskazany w przepisach prawa podatkowego, tj. 5 lat od końca roku kalendarzowego w którym przyznano nagrody.
- 9) Dane osobowe Uczestników Konkursu na potrzeby jego przeprowadzenia, w szczególności doręczenia zwycięzcy nagrody będą przetwarzane przez podmioty prawnie upoważnione przez Współorganizatora.
- 10) Podanie danych jest dobrowolne, jednakże niezbędne do wzięcia udziału w Konkursie.
- 11) Dane osobowe nie będą wykorzystywane do zautomatyzowanego podejmowania decyzji.

§ 7 Postanowienia końcowe

- 1) Współorganizator zastrzega sobie prawo do:
 - a) zmiany terminów zgłoszeń, po wcześniejszym opublikowaniu tej informacji na stronach Konwentu);
 - b) wprowadzania zmian w niniejszym Regulaminie, pod warunkiem poinformowania Uczestników ww. metodami i drogą e-mail;
 - c) selekcji zgłoszeń wg kryteriów jakościowych, szczególnie w wypadku nadmiernej ich ilości;
 - d) zmiany niniejszego regulaminu z poniżej wskazanych przyczyn:
 - i) jeśli zmiana Regulaminu jest konieczna ze względu na zmianę przepisów powszechnie obowiązującego prawa lub ze względu na uznanie postanowienia Regulaminu za niedozwolone – odpowiednio w tym zakresie;
 - ii) realizacji obowiązku wynikającego z prawomocnego orzeczenia sądu lub decyzji organów administracji.
- 2) Współorganizator zastrzega sobie prawo do wprowadzania wszelkich zmian w niniejszym Regulaminie bez konieczności wcześniejszego informowania o tym Uczestników, jeśli nie są to zmiany wskazane w § 1 w punkcie 1. Aktualna wersja niniejszego Regulaminu dostępna jest na stronach Konwentu.

- 3) Przystępując do udziału w Konkursie i podczas wysyłki formularza zgłoszeniowego, Uczestnik potwierdza, że zapoznał się z zasadami zawartymi w niniejszym Regulaminie i zobowiązuje się do ich przestrzegania.
- 4) Uczestnicy poprzez przystąpienie do Konkursu wyrażają zgodę na nieodpłatną prezentację, powielanie i rozpowszechnianie zdjęć oraz nagrań zawierających ich podobizny, wykonanych podczas Konwentu Moricon 2023 w Białymstoku, w celach związanych z archiwizowaniem materiałów i promocją, koordynatora oraz Współorganizatora.
- 5) Decyzje Współorganizatora po rozstrzygnięciu reklamacji są ostateczne i nie podlegają zaskarżeniu.
- 6) W zastosowaniu pozostają przepisy Regulaminu Bezpieczeństwa Konwentu wydarzenia, a w szczególności przepisy o wykorzystaniu wizerunku Uczestnika do celów promocyjnych przez Współorganizatora.
- 7) W kwestiach nieuregulowanych Regulaminem stosuje się przepisy Kodeksu Cywilnego.
- 8) Regulamin Konkursu Instant Cosplay dostępny jest na stronach Konwentu.
- 9) Pytania bądź uwagi należy wysłać na adres e-mail zaneta.ryszczuk@moricon.pl